FLIPPER U

グリーンバック撮影を使用したピクチャーインピクチャーブックの作成方法

文書番号	：	12 製-FL030288-01
第 1 版	：	2012 年 7 月 31 日
対象製品	：	バージョン 1.0.0
対象ユーザー	：	FLIPPER U をご利用でピクチャーインピクチャーブックを作成される方。

概要

グリーンバック合成を使用して、ビデオで録画した人物をブック上に登場させることができます。

作成方法

必要なもの

- 緑色の布（極力大きな物を推奨します）
- ビデオカメラ（HD 画質で録画が可能なものを推奨します）
- Adobe　After Effects
- Adobe　FLASH

手順 1.グリーンバックを使用して動画を撮影する

1. 壁、ホワイトボード、パーティションなど高さのある物に、緑の布を吊るします。布の上で人物が演技を行いますので、布のサイズは大きめな物を使用してください。この布の範囲が舞台になります。

2. 三脚に固定したカメラを舞台正面に設定します。カメラのズーム機能などを使い、フレーム内にできるだけ大きく入るように調整します。

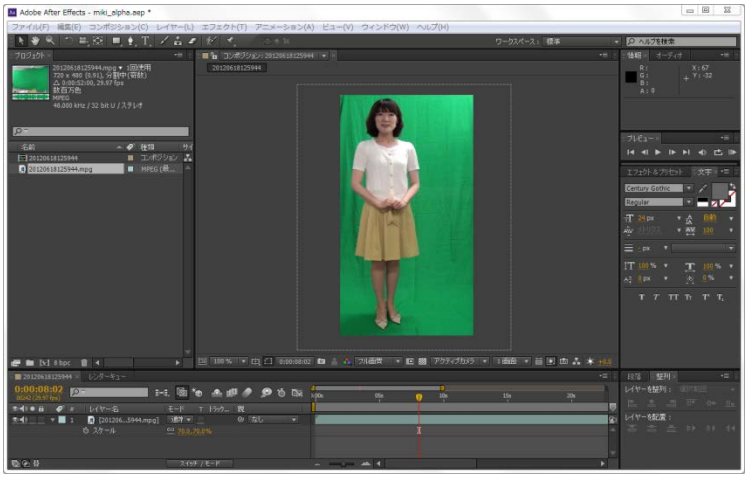
3. 舞台上に人物が立ち、演技を行います。撮影します。
   手を大きくあげたりすると、グリーンバックからはみ出してしまい、編集時にうまく合成できなくなります。
   撮影者はカメラのファインダーで確認を行いながら撮影を行ってください。

手順 2.編集ソフトで合成可能な動画ファイルへ加工します

1. 撮影した動画を編集ソフトのインストールされた PC へ取りこみます。
   取りこみ方法はお使いのビデオカメラの取扱説明書をご覧ください。

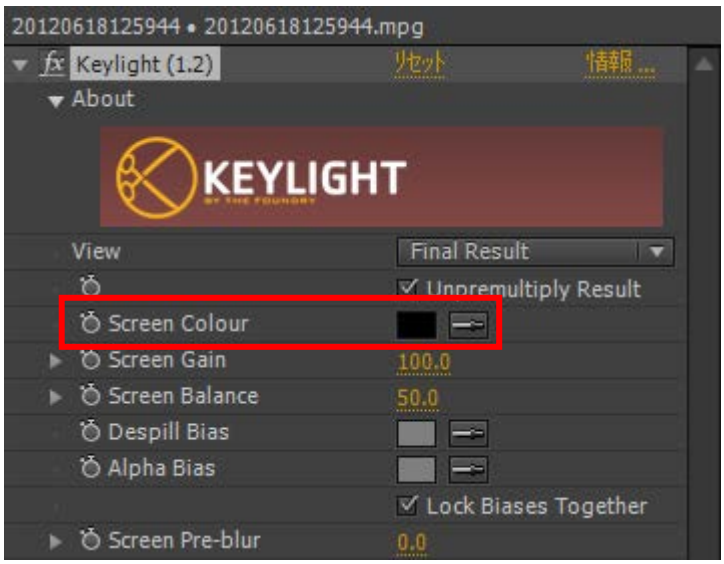
2. Adobe After Effects を起動し、撮影した動画を取りこみます。

3. タイムラインに動画を配置します。



4. ［ エフェクト ］ > ［ キーイング ］ から【 Keylight（1.2） 】を動画に適用します。

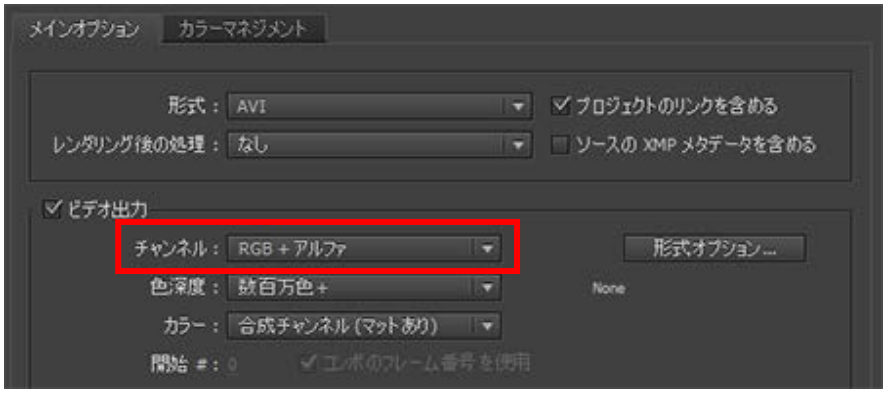
5. ［ Keylight（1.2） ］エフェクトの、【 Screen Colour 】のスポイトツールでグリーンバック部分をクリックします。



6. グリーンバック部分が透明化します。

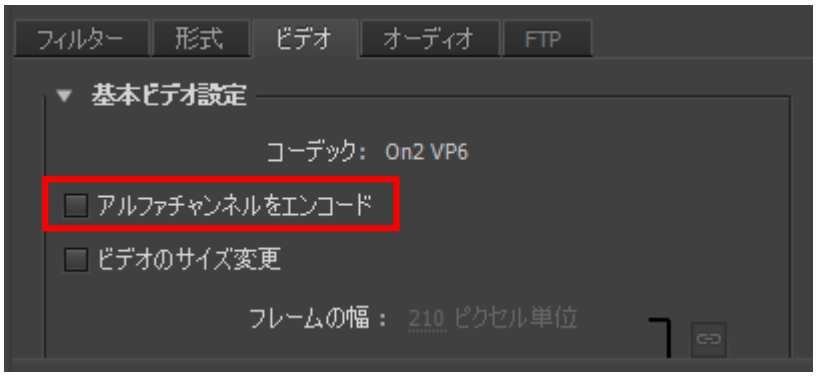
7. 期待する効果が得られるように【 Screen Gain 】や【 Screen Balance 】を調整します。

8. 動画を書きだします。[書きだし設定]の[ビデオ出力]>[チャンネル]>[RGB+アルファ]を選択し書きだします。



手順 3.動画ファイルを swf ファイルに変換します

1. Adobe Media Encoder を立ち上げ、[基本ビデオ設定]の、**【アルファチャンネルをエンコード】**にチェックを入れた後、FLV ファイルに変換します。



2. Flash を立ち上げ、FLV ファイルをインポートします。
3. ステージ上に動画ファイルを配置します。
4. Swf ファイルとして、パブリッシュします。

- 動画が自動的に始まらないようにするには、動画が開始、停止を制御するボタンを作成する必要があります。ボタンの作成方法は Adobe FLASH の操作マニュアルをご覧ください。

手順 4.FLIPPER に swf ファイルを組み込みます

1. FLIPPER U を起動します。
2. Swf ファイルを組みこみたいブックのページ表示画面を表示します。
3. 【 素材リスト】タブをクリックします。
4. 【 追加 】ボタンをクリックします。作成した swf ファイルをアップロードします。
5. [素材リスト]に登録された swf ファイルをページのお好きな場所にドラッグします。
6. [パラメーター]ウィンドウが開きますので、【 リンク 】タブをクリックし、[種別]から【 使用しない 】を選択します。
7. 【 プレビュー 】ボタンをクリックし、内容を確認します。

文書に関する情報

お問合せ窓口

ご購入後の製品に関してご不明な点は、以下の窓口までお問い合わせください。

E-mail	：support@logosware.com
TEL	：03-5818-8011
FAX	：03-5818-8012
受付時間	：10:00～18:00（土日、祝祭日は除く）

更新履歴

第 1 版	2012 年 7 月 31 日

参照（関連文書）

なし